## Agenda vergadering van 23 november

Deelnemers:

* Maarten van den Hoek - Notulist
* Felix van Leeuwen
* Tom Nieuwenhuys
* Andra Veraart - Voorzitter

Doel: het overleg met de docenten nabespreken, en ideeën verzamelen en organiseren voor het te ontwikkelen spel.

1. Opening
2. Vaststelling agenda
3. Bespreekpunt: Overleg met docenten
   1. Zijn er opmerkingen gemaakt die een grote invloed zullen hebben op het originele idee?
   2. Zijn er andere zaken besproken die belangrijk zijn om vast te leggen en eventueel te bespreken?
4. Bespreekpunt: Brainstorm. “Wandelgang-ideeën” verzamelen en nieuwe ideeën ontwikkelen. Zowel voor *game-mechanics* als voor de context of achtergrond van het spel.
5. Bespreekpunt: Vaststellen van een ruwe indeling en planning van het werk
   1. In welke delen valt het werk uiteen?
   2. Welke delen zijn afhankelijk van elkaar en welke delen kunnen parallel lopen?
   3. Wie neemt de eerste verantwoordelijkheid voor welk deel.
6. Agenda volgende vergadering
7. Rondvraag
8. Sluiting